Klasa 5

**Zadanie 1 (4 pkt.)**

Korzystając z poznanych metod przekształcania obrazu, narysuj osiedle domków. Zapisz plik pod nazwą *osiedle* w folderze *Rozwiązania*.

**Zadanie 2. (4 pkt.)**

Otwórz plik *instrument* z folderu *Sprawdzian*. Popraw te elementy rysunku, które zostały narysowane niestarannie. Skorzystaj z narzędzia **Lupa**. Zapisz plik pod tą samą nazwą w folderze *Rozwiązania*.

**Zadanie 3. (4 pkt.)**

Otwórz plik *kleks.doc* z folderu *Sprawdzian*. Wykonaj następujące czynności:

1. Dodaj obramowanie strony. Wybierz linię potrójną o grubości ¾ punktu, w kolorze niebieskim.
2. Na początku tekstu umieść jako **WordArt** tytuł: *Strój Pana Kleksa*.
3. Po pierwszym akapicie tekstu ustal odstęp na 12 punktów.
4. Wstaw do tekstu rysunek z pliku *ilustracja.bmp* z folderu *Sprawdzian*.
5. Dla wstawionego rysunku wybierz sposób otaczania obrazu tekstem **Przylegle**.
6. Zmniejsz i przesuń odpowiednio rysunek, aby zmieścił się obok drugiego i trzeciego akapitu tekstu.
7. Zmień położenie punktów zawijania (tylko w czterech narożnikach), aby usunąć jak najwięcej białego tła wokół rysunku.

Zapisz plik pod tą samą nazwą w folderze *Rozwiązania*.